1.碎碎念

团队挺有意思的，互相学到很多东西，但是最后几天累得感觉要gg，我觉得如果是业余学的话可能需要团队内部沟通更通畅一些，另外比如组长少收学费or。。anyway需要一些激励机制，不然等来等去挺浪费时间。以下真·碎碎念：在被蜀黍成功安利61A后发现这门课其实是很多专业的基础课，相比而言，我校的计算机基础课挺呵呵的（包括二专），Berkeley的CS老师他真的满怀着激情满怀着梦想，相信Lean in，于是带领着学生们也感到bits的伟大，向往走进这样的世界。我觉得其实蜀黍也有这样的气质和信仰。希望蜀黍的班成功嗯！

2.个人感受

* 嗯我现在LA时间2:08的感受真的只有累了，不过暑假比较空的时候写代码真的蛮爽的hhh
* 养成了自己读文档的好习惯？

3.课程建议

* 团队建设不够吧，但线上本来就难，我觉得下次写介绍的时候别整有的没的的，直接说啊比如一个task你是比较拖延呢，还是希望尽快做完。总之，，蜜汁合作

4.不足反思

* 前期提出的需求是A，但是后期很多需求就被蜀黍的编辑器给带走了，这样一来提出需求这一步就没有被好好利用，这一点很值得反思。这一点个人觉得问题还在于组员之间交流不够。提需求时都说没什么想法，于是直接po了我的想法并未经过讨论，但是后来并不知道组员在改些什么东西。嗯感觉上课参与度真的很重要，看到伯村的大家像小学生一样完全投入到课堂中真的特别棒。
* 需要用更多时间自己敲敲代码，总结反思。